

2007年度 決算補足資料

1. 売上台数

(万台)

| | FY00 | FY01 | FY02 | FY03 | FY04 | FY05 | FY06 | FY07 | | FY08 見通し |
|--------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------------|
| | | | | | | | | 1月時点 | 実績 | |
| デジタルミュージックプレイヤー「ウォークマン®」 | - | - | - | - | 85 | 450 | 450 | 550 | 580 | 700 |
| ビデオカメラ「ハンディカム®」 | 550 | 540 | 575 | 660 | 735 | 760 | 745 | 750 | 770 | 770 |
| デジタルカメラ「サイバースhots」 | 260 | 340 | 560 | 1,000 | 1,400 | 1,350 | 1,700 | 2,200 | 2,350 | 2,600 |
| DVDビデオプレーヤー | 400 | 500 | 700 | 850 | 930 | 800 | 790 | 700 | 700 | 750 |
| DVDレコーダー | - | - | 2 | 65 | 170 | 200 | 185 | 170 | 170 | 180 |
| 液晶テレビ「BRAVIA」 | - | - | - | 43 | 100 | 280 | 630 | 1,000 | 1,060 | 1,700 |
| 液晶リアプロジェクションテレビ | - | - | - | 25 | 65 | 105 | 110 | 40 | 35 | - |
| ブラウン管テレビ | 1,130 | 1,000 | 1,000 | 940 | 950 | 680 | 470 | 280 | 270 | - |
| PC「VAIO」 | 250 | 350 | 310 | 320 | 330 | 370 | 400 | 520 | 520 | 680 |
| 海外 | 110 | 180 | 180 | 210 | 230 | 270 | 310 | - | - | - |
| 国内 | 140 | 170 | 130 | 110 | 100 | 100 | 90 | - | - | - |

2. 半導体・液晶 売上高・設備投資額

(億円)

| | FY00 | FY01 | FY02 | FY03 | FY04 | FY05 | FY06 | FY07 | | FY08 見通し |
|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------------|
| | | | | | | | | 1月時点 | 実績 | |
| 半導体 | | | | | | | | | | |
| 売上高* | 3,670 | 3,000 | 3,400 | 4,000 | 4,550 | 4,900 | 7,800 | 8,600 | 8,500 | 6,500 |
| 設備投資額* | 900 | 500 | 410 | 800 | 1,500 | 1,400 | 1,500 | 1,100 | 900 | 1,100 |
| 液晶 | | | | | | | | | | |
| 売上高 | 700 | 670 | 850 | 1,300 | 1,600 | 1,300 | 1,400 | 1,300 | 1,300 | 1,300 |
| 設備投資額** | 60 | 420 | 80 | 50 | 240 | 240 | 180 | 50 | 50 | 50 |

*FY04の売上高・設備投資額には、半導体事業の統合にともない、従来ゲーム分野に含まれていた半導体製造事業の売上高・設備投資額が含まれています。

**FY01の設備投資額には、ST-LCDへの出資額100億円が含まれています。

***FY04の設備投資額には、IDTech野洲事業所の買収額185億円が含まれています。

3. PlayStation ハードウェア売上台数、ソフトウェア売上本数*

(万台、万本)

| | FY06 | | | | | FY07 | | | | |
|----------------------|-------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|-------|-------|--------|
| | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY |
| ハードウェア | | | | | | | | | | |
| PlayStation 2 | 225 | 337 | 671 | 238 | 1,471 | 266 | 328 | 540 | 239 | 1,373 |
| PlayStation Portable | 137 | 188 | 468 | 160 | 953 | 213 | 258 | 576 | 342 | 1,389 |
| PLAYSTATION 3 | | | 168 | 193 | 361 | 70 | 131 | 490 | 233 | 924 |
| ソフトウェア | | | | | | | | | | |
| PlayStation 2 | 3,270 | 4,720 | 7,860 | 3,500 | 19,350 | 3,110 | 3,800 | 6,090 | 2,400 | 15,400 |
| PlayStation Portable | 920 | 1,320 | 2,120 | 1,110 | 5,470 | 980 | 1,260 | 1,830 | 1,480 | 5,550 |
| PLAYSTATION 3 | | | 520 | 810 | 1,330 | 470 | 1,040 | 2,600 | 1,680 | 5,790 |

<< FY08 見通し >>

5月時点

PS2ハード: 900万台
PSPハード: 1,500万台
PS3ハード: 1,000万台
PS2+PSP+PS3 ソフト: 2億5千万本

*ソニーはFY07.1Qより、ハードウェア、ソフトウェア製品の数量について、従来の生産出荷台数・本数から、売上台数・本数に変更しました。

4. 為替レート推移

(円)

| | FY06 | | | | | FY07 | | | | |
|----------|------|-----|-----|-----|-----|------|-----|-----|-----|-----|
| | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY |
| 米ドル | | | | | | | | | | |
| 市場平均レート | 113 | 115 | 117 | 119 | 116 | 120 | 117 | 112 | 104 | 113 |
| 加重平均レート* | 114 | 115 | 117 | 118 | 116 | 123 | 116 | 113 | 103 | 113 |
| 予約レート | 113 | 113 | 115 | 117 | 114 | 114 | 118 | 118 | 108 | 115 |
| ユーロ | | | | | | | | | | |
| 市場平均レート | 142 | 147 | 150 | 155 | 149 | 161 | 160 | 162 | 156 | 160 |
| 加重平均レート* | 142 | 147 | 150 | 155 | 150 | 161 | 160 | 162 | 156 | 161 |
| 予約レート | 142 | 146 | 149 | 155 | 149 | 161 | 162 | 162 | 157 | 161 |

*各月のネット輸出金額により加重平均したもの