

2008年10月29日

2008年度 第2四半期 決算補足資料

ソニー株式会社 IR部

1. 売上台数

(万台)

| | FY00 | FY01 | FY02 | FY03 | FY04 | FY05 | FY06 | FY07 | FY08 | |
|--------------------------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | | | | | | | | | 7月時点 | 今回 |
| デジタルミュージックプレーヤー「ウォークマン®」 | - | - | - | - | 85 | 450 | 450 | 580 | 700 | 700 |
| ビデオカメラ「ハンディカム®」 | 550 | 540 | 575 | 660 | 735 | 760 | 745 | 770 | 770 | 700 |
| コンパクトデジタルカメラ「サイバーショット」 | 260 | 340 | 560 | 1,000 | 1,400 | 1,350 | 1,700 | 2,350 | 2,600 | 2,400 |
| “ブルーレイディスク”レコーダー | - | - | - | - | - | - | - | - | 60 | 60 |
| “ブルーレイディスク”プレーヤー | - | - | - | - | - | - | - | - | 250 | 220 |
| DVDプレーヤー* | 400 | 500 | 700 | 850 | 930 | 800 | 790 | 850 | 900 | 950 |
| DVDレコーダー | - | - | 2 | 65 | 170 | 200 | 185 | 170 | 180 | 130 |
| 液晶テレビ「BRAVIA」 | - | - | - | 43 | 100 | 280 | 630 | 1,060 | 1,700 | 1,600 |
| PC「VAIO」 | 250 | 350 | 310 | 320 | 330 | 370 | 400 | 520 | 680 | 680 |

* DVDプレーヤーはFY08よりポータブルDVDプレーヤーを含む(FY07は組み替え再表示しています)

2. 半導体・液晶 売上高・設備投資額

(億円)

| | FY00 | FY01 | FY02 | FY03 | FY04 | FY05 | FY06 | FY07 | FY08 | |
|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | | | | | | | | | 7月時点 | 今回 |
| 半導体 | | | | | | | | | | |
| 売上高* | 3,670 | 3,000 | 3,400 | 4,000 | 4,550 | 4,900 | 7,800 | 8,500 | 6,500 | 6,500 |
| 設備投資額* | 900 | 500 | 410 | 800 | 1,500 | 1,400 | 1,500 | 900 | 1,100 | 1,100 |
| 液晶 | | | | | | | | | | |
| 売上高 | 700 | 670 | 850 | 1,300 | 1,600 | 1,300 | 1,400 | 1,300 | 1,300 | 1,200 |
| 設備投資額** | 60 | 420 | 80 | 50 | 240 | 240 | 180 | 50 | 50 | 50 |

* FY04の売上高・設備投資額には、半導体事業の統合にともない、従来ゲーム分野に含まれていた半導体製造事業の売上高・設備投資額が含まれています。

**FY01の設備投資額には、ST-LCDへの出資額100億円が含まれています。

**FY04の設備投資額には、IDTech野洲事業所の買収額185億円が含まれています。

3. PlayStation ハードウェア売上台数、ソフトウェア売上本数*

(万台、万本)

| | FY07 | | | | | FY08 | | | | |
|----------------------|-------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|----|----|----|
| | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY |
| ハードウェア | | | | | | | | | | |
| PlayStation 2 | 266 | 328 | 540 | 239 | 1,373 | 151 | 250 | | | |
| PlayStation Portable | 213 | 258 | 576 | 342 | 1,389 | 372 | 318 | | | |
| PLAYSTATION 3 | 70 | 131 | 490 | 233 | 924 | 156 | 243 | | | |
| ソフトウェア | | | | | | | | | | |
| PlayStation 2 | 3,110 | 3,800 | 6,090 | 2,400 | 15,400 | 1,930 | 2,310 | | | |
| PlayStation Portable | 980 | 1,260 | 1,830 | 1,480 | 5,550 | 1,180 | 1,180 | | | |
| PLAYSTATION 3 | 470 | 1,040 | 2,600 | 1,680 | 5,790 | 2,280 | 2,110 | | | |

<< FY08 見通し >>

| | 5月時点 | 7月時点 | 10月時点 |
|------------------|---------|---------|---------|
| PS2ハード: | 900万台 | 900万台 | 900万台 |
| PSPハード: | 1,500万台 | 1,500万台 | 1,600万台 |
| PS3ハード: | 1,000万台 | 1,000万台 | 1,000万台 |
| PS2+PSP+PS3 ソフト: | 2億5千万本 | 2億5千万本 | 2億5千万本 |

4. 為替レート推移

(円)

| | FY07 | | | | | FY08 | | | | |
|--------------|------|-----|-----|-----|-----|------|-----|----|----|----|
| | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY |
| 米ドル | | | | | | | | | | |
| 市場レート(単純平均) | 120 | 117 | 112 | 104 | 113 | 104 | 107 | | | |
| 市場レート(加重平均)* | 123 | 116 | 113 | 103 | 113 | 103 | 107 | | | |
| 予約レート | 114 | 118 | 118 | 108 | 115 | 104 | 102 | | | |
| ユーロ | | | | | | | | | | |
| 市場レート(単純平均) | 161 | 160 | 162 | 156 | 160 | 162 | 160 | | | |
| 市場レート(加重平均)* | 161 | 160 | 162 | 156 | 161 | 162 | 159 | | | |
| 予約レート | 161 | 162 | 162 | 157 | 161 | 158 | 163 | | | |

*各月のネット輸出金額にもとづき市場レートを加重平均したもの